

Teambuilding Moordspel

van LivingTale Theater: een opwindend alternatief

waarom LivingTale?

wat maakt de spelen van LivingTale zo geschikt voor Teambuilding?

- het biedt een intense ervaring
- het is leuk en intrigerend
- het is veilig
- iedereen kan meedoen
- het kan (bijna) overal
- de intensiteit is variabel
- individuele doelstellingen kunnen meegenomen worden

al in één dagdeel legt het de huidige organisatie (team) cultuur bloot op een voor de deelnemers zeer herkenbare wijze zonder dat dit als bedreigend ervaren wordt.



een echt Teambuilding Moordspel

Gisteren is Sir John vermoord, maar door wie? Er zijn gewoon teveel verdachten die allemaal een motief hebben. Maar welk motief past bij wie?

Door verdachten te ondervragen en bewijsmateriaal te verzamelen tracht u daar achter te komen. En natuurlijk ontmaskert u de echte moordenaar.

Een spel voor de echt grote groepen! Per persoon voordelig geprijsd.

Spelgegevens

Inspector Horse staart peinzend voor zich uit. Vandaag is Sir John vermoord. En nu al weet hij niet meer hoe hij deze gruwelijke misdaad moet oplossen. Er zijn gewoon te veel verdachten. En die verdachten hebben allemaal verschillende motieven voor het plegen van de moord. Tenminste: zo lijkt het. In ieder geval proberen ze hem stuk voor stuk een oor aan te naaien.

Maar wacht: morgen komen niet alleen alle verdachten op het afscheid van de Lord, maar ook heel veel vrienden en bekenden van hem. Tegen hen worden de verdachten wellicht wél loslippig. Te meer daar het eigenlijk meer een feest is, in plaats van een herdenkingsbijeenkomst.

Sir John had het zelf al georganiseerd. Hij was zo verzot op het geven van feesten, dat hij dit feest, ondanks zijn voortijdig overlijden, zeker zelf ook zou hebben laten doorgaan ...

opdracht

Er worden teams gevormd van 4 tot 8 deelnemers.

Ieder team krijgt de uitdaging om uit te zoeken welk motief bij welke verdachte hoort. Zijn er 4 acteurs dan heeft iedere acteur zelfs 2 motieven om Sir John te willen vermoorden.

Voor iedere goede koppeling tussen motief en acteur krijgt de groep 1 punt.

Weet een groep ook nog welke verdachte werkelijk de moord gepleegd

heeft, dan levert dat bonuspunten op.
Het team met de meeste punten wint.

Ieder team verzamelt zoveel mogelijk informatie over de verdachten en het slachtoffer. Dat kan op een aantal manieren:

- een paar van de verdachten een kwartiertje ondervragen
- telkens 2 vertegenwoordigers naar persconferenties van verdachten sturen, waar gelegenheid is tot het stellen van een paar korte vragen
- een aantal teams is aanwezig: dus leer van hun bevindingen
- ieder team mag een beperkt aantal rapporten van politieonderzoeken aanvragen, er zijn meer dan 30 beschikbaar
- een dna onderzoek aanvragen
- observeren van de verdachten
 - bij de openingscène
 - in hun ontmoetingen met andere verdachten

let goed op, want het gedrag van de verdachten is subtiel

spel

De inspecteur opent het spel met een kort resumé over de moord die gisteren heeft plaatsgevonden.

Hij haalt daarna de verdachten één voor één naar voren en beschuldigt hen van het plegen van de moord. Natuurlijk ontkent iedereen ten stelligste. Ze hielden van de Lord. Echt waar...

Nadat hij alle gasten verzocht heeft om hem bij te staan bij het ontrafelen van de moord, en uitgelegd wat er van hen verwacht wordt, nodigt hij iedere tafel uit om te overleggen hoe ze dat zullen gaan aanpakken.

ondervragen is leuk

Onderling overleg is zeker aan te bevelen omdat al snel aan iedere tafel een verdachte verschijnt om ondervraagd te worden.

Bij iedere tafel komen in totaal twee of drie verdachten langs, en men heeft telkens een kwartier voor de ondervraging.

Daarbij geldt één belangrijk voordeel ten opzichte van de inspecteur: de verdachten moeten de waarheid spreken en alleen in sommige gevallen mogen ze zich op hun zwijgrecht beroepen.



persconferenties & politieonderzoeken

Daarnaast geven de verdachten persconferenties, waar steeds twee vertegenwoordigers van een aantal tafels uitgenodigd worden om vragen te stellen. Of het hun lukt de verdachte met een spervuur aan vragen zo in het nauw te drijven dat hij of zij spontaan de misdaad bekent? Wie weet!

Tegelijkertijd krijgen de deelnemers die niet naar de persconferentie zijn gegaan de gelegenheid om een aantal rapporten van politie onderzoeken aan te vragen: 3 van de meer dan 25 beschikbare per keer. Denk aan onderzoeken naar het testament, alibi's en huiszoekingen. Ook daarbij is een goede tactiek gewenst.

subtiel toneelspel

Tenslotte is het aan te raden altijd de ogen open te houden. Want ook bij de kleine ontmoetingen tussen de verdachten, met name tussen de rondes, valt veel te genieten. En te deduceren! Want de onderlinge relaties tussen de verdachten -zoals bij elke moord- zijn ook hier van groot belang.

ontknoping

Als iedere tafel zijn beschuldigingen op papier heeft gezet (door middel van een gemakkelijk in te vullen lijst) volgt de ontknoping.

Onder leiding van de inspecteur vindt een reconstructie van het misdrijf plaats. Eerst wordt duidelijk wie welk motief had. Om bij de moord te eindigen....



vaardigheden

De verdachten moeten de waarheid spreken, behalve wanneer ze zich daarmee zelf verdacht zouden maken: dus over motief, gelegenheid (moordwapen) of alibi mogen ze liegen. Ook rechtstreekse vragen naar het motief van een ander mogen ze weigeren te beantwoorden. Natuurlijk mogen de verdachten wel om de waarheid heen draaien.

- *het stellen van goede vragen*
- *goed luisteren*
- *administreren*: het bijhouden wat de verdachten verklaren
- *observeren*: van de verdachten, ook op afstand
- *analyseren van informatie*: wat weten we tot nu toe en welke conclusies kunnen we daaruit trekken
- *terugkoppelen van informatie*: rapporteer wat je op de persconferenties gehoord hebt
- *strategie ontwikkelen*: zowel bij het kiezen van politierapporten, als het kiezen van vragen voor de persconferentie
- *tactiek ontwikkelen*: hoe gaan we ondervragen?
- *individuele vaardigheden benutten*: zorg ervoor dat iedereen de ruimte krijgt
- *goed samenwerken*: een ondervraging werkt tenslotte alleen optimaal als er goed wordt samengewerkt. En dat is lastig, want stel dat je een geweldig belangrijke vraag bedacht hebt: die wil je het liefst meteen stellen. Maar pas op: je zit dan zo je teamgenoten in de weg die een heel ander spoor volgen....

evaluatie

Daar er in dit spel voor ieder team niet een begeleider van LivingTale beschikbaar is, is een begeleidde evaluatie (door ons) niet mogelijk.

Een goed alternatief is een korte evaluatie per team aan de hand van een aantal

schriftelijke vragen. Wij (spelleiding en acteurs) zijn dan beschikbaar voor het geven van feedback over de ondervragingen, persconferenties, keuze van politieonderzoeken en vragen over het plot.

Ook krijgen de groepen inzicht in de keuzes die ze tijdens het spel maakten via een korte rapportage.

Extra tijd: 30 tot 45 minuten. Geringe meerprijs.

aantrekkelijk geprijsd

Daar we voor dit spel de prijs niet per tafel, maar per acteur berekenen, kunnen we Motief voor Moord extra voordelig offeren.

Ondanks dat er met veel acteurs gewerkt wordt en er veel te beleven valt, kan de prijs per persoon in het gunstigste geval dalen tot € 10,40. Probeer u onze online offertes maar uit en ontdek hoe dat in uw situatie uit kan pakken!

Vier versies

van verschillende spelen vormen de basis voor Teambuilding Moordspel:

Teambuilding CSI Crime Time

voor 30 - 240 deelnemers

6 - 30 teams

maximum aantal deelnemers per team: 8

inclusief teamevaluaties na afloop

tijdsduur: 3½ - 4 uur

documentatie basisspel:

<https://www.livingtale.nl/moordspel-csi.pdf>

offerte teambuildingversie:

<https://www.livingtale.nl/offerte-teambuilding-moordspel.html>



CSI Crime Time

voor 30 - 60 deelnemers

6 - 10 teams

maximum aantal deelnemers per team: 8

zonder teamevaluaties na afloop

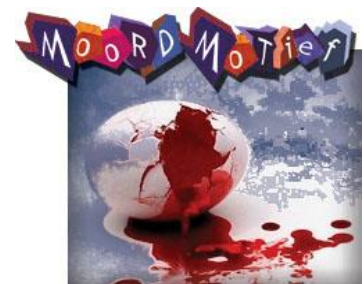
tijdsduur: 3 - 3½ uur

documentatie basisspel:

<https://www.livingtale.nl/moordspel-csi.pdf>

offerte teambuildingversie:

<https://www.livingtale.nl/offerte-csi.html>



Motief voor Moord

voor 30 - 240 deelnemers

6 - 30 teams

maximum aantal deelnemers per team: 8

zonder teamevaluaties na afloop

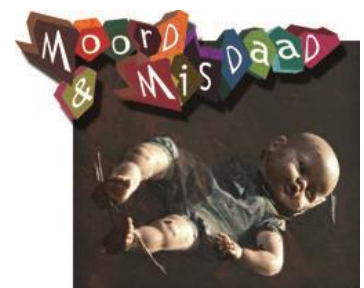
tijdsduur: 3 - 3½ uur

documentatie basisspel:

<https://www.livingtale.nl/motief.pdf>

offerte teambuildingversie:

<https://www.livingtale.nl/offerte-motief.html>



Moord & Misdaad

voor 16 - 30 deelnemers

4 teams

minimum aantal deelnemers per team: 4

met of zonder teamevaluaties na afloop

tijdsduur: 3 - 4 uur

documentatie basisspel: <https://www.livingtale.nl/moordmisdaad.pdf>

offerte teambuildingversie: <https://www.livingtale.nl/offerte-teambuilding-moordmisdaad.html>

Andere teambuildingspelen

de Ontsnapping	http://www.livingtale.nl/teambuilding-ontsnapping.pdf
het Goksyndicaat	http://www.livingtale.nl/teambuilding-goksyndicaat.pdf
het Sprookje	http://www.livingtale.nl/teambuilding-sprookje.pdf
Veilig Bouwen	http://www.livingtale.nl/safetygame.pdf
teambuilding light	http://www.livingtale.nl/teambuilding.html#overig

Ander type spelen

moordspelen	http://www.livingtale.nl/moordspel.html
detectivespelen	http://www.livingtale.nl/detectivespel.html
maffiaspelen	http://www.livingtale.nl/maffiaspel.html
theaterdiners	http://www.livingtale.nl/theaterdiner.html
rollenspelen	http://www.livingtale.nl/rollenspelen.html
alle spelen	http://www.livingtale.nl/allespelen.html