

Safetygame

samen bouwen & omgaan met veiligheidsregels

opdracht

- samen een bouwwerk ontwerpen
- daarna:
 - bouw het ontwerp van een ander team
 - handhaaf de 'veiligheidsregels'
 - èn zorg dat er gebouwd wordt naar jullie ontwerp
- competitie èn samenwerken:
 - bouwfase 1 met competitie en snelheid
 - bouwfase 2 met samenwerking en kwaliteit



een ontwerp wordt bedacht en gebouwd



bouwen naar ontwerp van een andere groep is complex



overleg over de bouwtekening met de ontwerpers

teambuilding & veiligheid

Het Safetygame "Veilig Bouwen" is een unieke combinatie van het ervaren hoe 'lastig' omgaan met veiligheid is èn een teambuildingspel.

Beide elementen zijn in dit spel belangrijk.

Kiest een opdrachtgever voor een accent op één van de twee, dan krijgt dat vorm in de evaluaties:

- accent op teambuilding:
 - competitie versus kwaliteit
 - hoofdaspect evaluatie: hoe ervaar je de verschillen
 - waarin waren jullie sterker?
- accent op veiligheid:
 - handhaven en gecorrigeerd worden
 - hoofdaspect evaluatie: omgaan met regels
 - hoe was het om te handhaven, hoe om gecorrigeerd te worden

teambuilding

samenwerken op meerdere fronten:

- in een team
 - het samen ontwerpen (= bouwen) van een complex bouwwerk
- in subgroepen
 - het zo accuraat en snel mogelijk bouwen naar een ontwerp
 - competitie tussen handhavers en bouwers
 - het bewaken van de veiligheid van een ander team
 - het handhaven van de regels
 - het bewaken van de kwaliteit van het nabouwen van het eigen ontwerp

- tussen 2 subgroepen (van verschillende teams)
 - samen creatief zijn
 - samen letten op veiligheid

veiligheid

- *ervaar hoe 'lastig' (veiligheids)regels zijn*
- *spreek elkaar aan op overtredingen*

lastig, omgaan met veiligheid

Voor heel veel bedrijven gaat veiligheid boven alles. Terecht.

Veel energie wordt erin gestoken om medewerkers daarvan bewust te maken.

Vaak is het echter slechts een deel van de werkvloer dat in hun dagelijkse werk met veiligheidsregels geconfronteerd wordt.

Voor hen maken die hun werk moeilijker, werken vertragend en zijn daarom lastig. En vaak ervaren ze het belang van die regels niet altijd. Een helm dragen is belangrijk, maar nu even niet ...

Medewerkers die veiligheidsregels bedenken, of handhaven, realiseren zich dat misschien wel, maar kunnen dat toch moeilijk invoelen. Hoeven dat ook niet: zij bepalen wat veilig is, anderen moeten zich aan die regels houden.

Het handhaven van regels is per definitie lastig: niemand vindt het leuk om op de vingers getikt te worden. En daarmee zijn er ook weinig mensen die het leuk vinden om die tik uit te delen. Al gauw ontstaat er een sfeer van "ach, zo erg is het ook niet", "de andere kant opkijken" en "laat maar zitten". En als er dan ècht een overtreding plaats vindt die niet genegeerd kan worden, wordt een 'tik' al snel een 'klap'.

Niet in dit spel, gelukkig. Want het maakt het corrigeren -voor even- spannend en leuk. Zelfs al ben je zelf het 'slachtoffer'.

zelf ervaren

Wat dit spel beoogt is iedereen te laten ervaren hoe lastig het omgaan met veiligheidsregels is, en ook hoe lastig het is overtredingen van anderen te spotten én te corrigeren.

Daarvoor worden niet bestaande veiligheidsregels ingevoerd bij het bouwen van een ontwerp.

Veiligheidsregels waarvan het nut niet echt voelbaar is.

Veiligheidsregels die je belemmeren in het snel en efficiënt bouwen.

Veiligheidsregels die voor iedereen even nieuw en onbekend zijn.

veiligheidscultuur

De ervaring is dat juist dáárdoor de heersende veiligheidscultuur wordt blootgelegd. Hoe je gewend bent om in het 'echt' met veiligheid om te gaan, vertaalt zich in het snelst als je wordt gedwongen te werken met regels die nog niemand zich eigen heeft gemaakt. Regels waarover ook geen overeenstemming bestaat, die niet gedeeld worden.

De hectiek van het spel versterkt dat proces op een spannende manier:

hoe meer men gewend is om goed met bestaande veiligheidsregels om te gaan, des te meer zal men het omgaan met nieuwe regels als een (leuke) sport zien.

En omgekeerd: hoe minder men dagelijks werkt in een goede veiligheidscultuur, des te meer moeite zal men hebben met het navolgen/handhaven van de veiligheidsregels.

Althans: dat leert de ervaring tot nu toe.

Safetygame: Veilig Bouwen

Het teambuildingspel telt 6 fasen:

ontwerp	maak een prototype dat andere groepen moeten nabouwen
veiligheidsregels	veiligheidsregels maken het de bouwers lastig
bouwen & competitie	Bouwers bouwen volgens veiligheidsregels Handhavers controleren/vertragen Competitie: het bouwteam die het eerste klaar is wint
tussenevaluatie	korte evaluatie Bouwers worden Handhavers en omgekeerd
bouwen & samenwerken	Bouwers bouwen volgens veiligheidsregels Handhavers controleren Samenwerken: verfraai het bouwwerk met een extra bouwlaag
evaluatie	evaluatie in groepen en plenair

ontwerpfase

De groep wordt verdeeld in groepen van 6 - 10 deelnemers.

Alle groepen ontwerpen eerst een bouwwerk = maken van een bouwwerk.

Ieder bouwwerk wordt op 3 aspecten beoordeeld: schoonheid, originaliteit en complexiteit.

Als het bouwwerk klaar is wordt gefotografeerd van vier kanten: dat zijn de bouwtekeningen.

Alle bouwwerken worden daarna in een korte rondgang bewonderd.

veiligheidsregels

De veiligheidsregels worden kort centraal uitgelegd en gedemonstreerd.

Iedere groep wordt opgedeeld in 2 subgroepen: de Handhavers en de Bouwers.

De Bouwers gaan met-de-klok-mee naar de naastgelegen groep.

De Handhavers blijven en zorgen ervoor dat de Bouwers van een andere groep bouwen volgens hun ontwerp.

bouwfase 1: bouwen in competitie gericht op snelheid

De Bouwers moeten zo snel mogelijk en zo goed mogelijk een bouwwerk bouwen volgens het ontwerp van de Handhavers.

De Handhavers bewaken dat hun ontwerp nauwgezet wordt nagevolgd. En ze controleren natuurlijk de Bouwers op het navolgen van de veiligheidsregels.

Vijf overtredingen voor een Bouwer betekent een time-out van een minuut.

tussen-evaluatie

Daarna evalueren de groepen hun bevindingen en draaien de rollen van Bouwers en Handhavers om.

bouwfase 2: bouwen in samenwerking gericht op kwaliteit

De Bouwers gaan nu tegen-de-klok-in naar de naastgelegen groep.

Bouwers en Handhavers krijgen samen de opdracht om het bouwwerk te verfraaien met een extra bouwlaag. Samen zijn ze verantwoordelijk dat er volgens de veiligheidsregels gebouwd wordt.

Worden de veiligheidsregels niet nageleefd dan zorgt de begeleider ervoor dat zowel een Bouwer als een Handhaver een time-out krijgt: nu bij 3 overtredingen.

eind-evaluatie

Eerst in groepen, daarna plenair delen van ervaringen.

Ook worden de verschillende stijlen van aanspreken/corrigeren besproken en hoe ze door de deelnemers ervaren werden, alsmede het verschil tussen de eerste en de tweede Bouwfase.

training: elkaar aanspreken

Wat het Safetygame echter niet biedt is leren hoe je wel op een goede manier iemand aanspreekt op diens gedrag. Daarvoor hebben we een aparte training ontwikkeld die 1 of 2 uur duurt. Daar dat in de vorm van een Verbetertraining (een trainer + 2 acteurs) gaat, kan dat zelfs voor groepen tot 30 personen.

zie: [verbetertraining](#)

gegevens

- voor 12 - 100 deelnemers
- te verdelen over groepen van 6 tot 10 personen
- aanbevolen groepsgrootte 6 - 8
- tijdsduur ± 3 uur
- koppeling aan korte gesprekstraining mogelijk (1 of 2 uur)

locatie

Het spel kan gespeeld worden in één zeer grote ruimte, maar het mogen ook meerdere ruimtes zijn. Hierin moet het mogelijk zijn om:

- per groep een leeg speelveld te creëren met de minimale afmetingen van 5 x 6 meter (zonder meubilair; mits niet te dik zijn pilaren geen bezwaar)

- daarnaast is het fijn als er een mogelijkheid is om even te zitten bij de evaluaties

Verder hebben we een (kleed)ruimte nodig die vanaf 2 uur voor aanvang beschikbaar is:

- dicht bij de speelruimte
- verlicht en zonder inkijk, met tafel en stoelen
- die tijdens onze aanwezigheid door niemand anders wordt gebruikt
- waar de spullen van de acteurs veilig kunnen liggen

tarieven

2 groepen € 825

3 groepen € 870

4 groepen € 1.160

5 groepen € 1.450

6 groepen € 1.740

7 groepen € 2.030

8 groepen € 2.320

9 groepen € 2.610

10 groepen € 2.900

reistijd en autokosten

Hoogezand-locatie via Groningen v.v.:

per spelgroep per kilometer € 0,20

- in Groningen en directe omgeving worden geen reiskosten in rekening gebracht
- alle prijzen zijn exclusief 9% btw; catering en zaalhuur
- parkeerkosten, catering en verblijfskosten acteurs zijn voor rekening van de klant
- zie online offerte: <http://www.livingtale.nl/offerte2-safetygame.html>

Meer LivingTale

Teambuilding

www.teambuildingtheater.nl

het team een spiegel voorgehouden

Theater Maatwerk

www.theatermaatwerk.biz

discussietheater: een sketch op maat

opening en/of afsluiting: een speels begin, een ontspannen afsluiting

zaalactivering: theatrale 'lucht' met een boodschap

improvisatietheater: u discussieert, wij luisteren ...
maken in 15 minuten scènes ...
en spelen die direct uit

verbetertheater: de toeschouwer als regisseur

als-dan theater: dilemma's bespreekbaar maken

theater op locatie: opening van een gebouw of gebied

theaterworkshop & productie: samen theater maken

Verbetertraining

www.trainingen.org

wanneer zelf oefenen geen optie is

Assessment

www.assessmentsite.nl

ook voor management en managementontwikkeling

Management Game

www.livingtale.nl/managementgames.html

ontwikkelings-assessment plus individuele training in één

Crisismanagement

www.crisisgame.nl

de crisismanager tot het uiterste beproefd

Trainingsacteur

www.trainingsacteur.nl

sparringpartner voor cursist en trainer

Dagvoorzitter

www.dag-voorzitter.nl

veel méér dan het voorzitten van een dag

Theater aan Tafel

www.theaterdiner.org

personeelsfeest met veel theater om naar te kijken maar zelf ook lekker actief zijn