

Moord Motief Mysterie

Een moordspel voor de echte speurders.

Eén van u heeft de moord begaan. Maar wie?

Want ieder van u heeft een motief om de moord te plegen.

Welk motief hoort bij wie? Aan u om dat uit te zoeken.

Of concentreert u zich liever op uw eigen doelstellingen?

Welke dat zijn...

spelgegevens

Lord Sunshayn is een echte 'bastard'. Iedereen van u hem wil vermoorden. Velen van u doen een poging, slecht één slaagt daarin.

Geeft niets, als uw persoonlijke doelstellingen maar gerealiseerd worden.

Tenslotte is het wel zo prettig dat hij dood is en u geen schuld heeft.

Of wilt u toch zelf de credits daarvoor? Met de

Inspecteur in de buurt is dat wel enigszins gevaarlijk...



een hele puzzel

Dit is een complex puzzelmoordspel. Alle moordpogingen en alle moordmotieven kloppen met elkaar. Het is heel goed mogelijk om de werkelijke dader te achterhalen, en de motieven van uw mededeelnemers.

U krijgt daarvoor in drie rondes informatie aangereikt.

Op een overzichtelijke manier gepresenteerd.

Eerst leest over uw wie u bent, uw verleden, uw relatie met de Lord en uw relatie met een aantal van de andere gasten. Daarna maakt u kennis met elkaar en met Angel die de Lord net als zijn dochter heeft erkend.

Die kennismaking levert nieuwe 'herkenningen' op: de tweede informatieronde. Met die kennis voelt u elkaar verder aan de tand.

Dan maakt u in 10 minuten het diner mee. De acteur speelt daarbij niet alleen de Lord, maar alle aanwezige rollen, in één lange scène.

Dan vindt de moord plaats: de laatste informatieronde. Eindelijk weet u of uw eigen plan voor de moord ook geslaagd is. Alleen dat al leest als een spannend verhaal: vanaf het moment dat de Lord bij het diner wegliep ontdekt u wat u zelf hebt uitgespookt. Gelukkig maar dat u óók sommige van de andere hoofdpersonen bent 'tegengekomen', hebt bespied, of zelfs ... hebt afgeluisterd.

elkaar ondervragen: leuk!

De Lord is nu Inspecteur geworden.

Hij opent de ondervragingen door van u allemaal een verklaring te verlangen wáár u was ten tijde van de moord.

Hij geeft u de gelegenheid elkaar te ondervragen. En begeleidt u daarin, zo nodig. Net zolang tot uw behoefte aan informatie bevredigd is.

Tijd om de laatste fase van het spel in te gaan. Iedereen vult op een formulier in wie de moordenaar is, en wie welk moordmotief heeft. Zodat we kunnen overgaan tot de ontmaskering van alle hoofdrolspelers in dit drama. De één na de ander doet een boekje open over wat zijn/haar moordmotief was ... en dat hij/zij niet de dader was.

Zo vergaart u steeds meer punten.... of niet.

Wie heeft de prijs voor de "Beste Speurneus" gewonnen?

U niet? Maar niet getreurd: u maakt nog steeds kans op de prijs voor het meest "Ragfijne Spel" ... oftewel degene die het best diens eigen doelen verwezenlijkt heeft.

Tenslotte wordt de 'echte' winnaar bekend en wordt deze benoemd tot "Hoofdinspecteur Eerste Klasse".

veel versies

Niemand hoeft meer dan één personage te vertegenwoordigen.

Want er zijn van dit spel versies voor 5, 6, 7, 8, 9, 10 en 11 personen.

Hoe groter de groep, hoe langer het spel duurt en des te complexer het is. Er kunnen 2 spelen tegelijkertijd gespeeld worden, mits de totale groepsgrootte niet groter is dan 16.

Worden er 2 spelen tegelijk gespeeld, dan is het begin en het slot van het spel gemeenschappelijk.

En ook de dinerscène waarin de acteur alle rollen in één lange scène 'neerzet'.



met maaltijd, of zonder

Dit spel kan gespeeld worden met òf zonder maaltijd.

Speelt u thuis, en wilt u een spel inclusief maaltijd: houdt u er dan rekening mee dat deelnemers geen tijd hebben om te koken en/of bedienen.

Hoe meer deelnemers aan één spel, des te langer het duurt. Ook een maaltijd verlengt de tijdsduur.

Bij 8 deelnemers met maaltijd mag u uitgaan van een totale spelduur van 3 uur.

Natuurlijk spelen wij Moord Motief Mysterie in ook in restaurants.

Maar dan wel het liefst in een aparte ruimte.

zelf spelen, of jezelf blijven

Dit spel is in eerste instantie ontwikkelt om zelf een rol te spelen. Eventueel zelfs om je vooraf te verkleden.

Dat is echter niet noodzakelijk. Ook zonder een ander persoon te 'spelen', en alleen de gegevens die je hebt gebruiken, is dit spel leuk en spannend om te spelen. De personages hebben zeker geen voorgeschreven persoonlijkheid. Iedereen is vrij om die zelf in te vullen (of niet dus).

man-vrouw verdeling

Het spel heeft duidelijke mannelijke en vrouwelijke rollen. Toch zijn er veel verschillende man-vrouw verdelingen mogelijk. We hebben 38 varianten ontwikkeld!

En als u het leuk vindt als man een vrouwenrol te spelen, of als vrouw een mannenrol, is natuurlijk alles mogelijk.

Gegevens

- tijdsduur kleine groep, geen diner ± 2½ uur
tijdsduur grote groep, wel diner ± 3½ uur
- 1 spel: 5 - 11 deelnemers
- 2 spelen: 10 - 16 deelnemers; gezamenlijke start, dinerscène en afsluiting
- 1 acteur/spelbegeleider

Locatie

- geen geluidshinder of mogelijk hinderende aandacht van andere gasten
- geen luide/overheersende muziek; beslist geen live muziek
- uw gezelschap moet niet makkelijk geluidsoverlast voor andere gasten kunnen veroorzaken
- 1 tafel per spel
- voldoende ruimte rondom de tafel(s) voor de deelnemers en de spelleider om er veel omheen te kunnen lopen
- Het spel is niet geschikt om te combineren met barbecue of barbecuebuffet, fondue, gourmet, wokken en dergelijke maaltijden.

Offerte

Om een indicatie van de kosten te krijgen, kunt u een offerte downloaden via ons online offertesysteem: <https://www.livingtale.nl/offerte-mysterie.html>
Vraag daarna gerust een offerte aan voor de locatie uw keuze.