

MobWar

Chicago anno 2022

De bom is gevallen, jaren geleden alweer.
De aarde is vernietigd. Bijna.
De steden liggen in puin.
Toch zijn er nog overlevenden. Zoals in Chicago, de stad waar dit verhaal zich afspeelt.
Maar in niets lijkt het nog op de rijke, welvarende stad van nu.
De stad is veranderd in een desolate ruïne, voor het grootste deel verlaten.
Een ruïne waar eerbare burgers zich niet meer alleen op straat durven te begeven.
Een ruïne waar de Mobs, de Maffiabendes, de dienst uitmaken.
Het Chicago van 2022 lijkt dan ook veel meer op het Chicago van 1922, het Chicago van Al Capone, dan het Chicago van nu.
De enige die nog wat orde in de chaos brengt is burgemeester John Johnson, de machtigste man van Chicago.
Hij geniet van die macht en mag graag zijn rechterhand,
Wethouder Tiny Tim, commanderen.

Het verhaal

Het leven gaat gewoon zijn gangetje in Chicago 2022. De één chanteert met wat de ander gestolen heeft en een derde vermoordt hem daarom.
Niets bijzonders.
Totdat John Johnson en Tiny Tim aankondigen dat ze de Pijp aan Maarten willen geven.
Ze vinden zich rijk genoeg en bovendien: hun tuin is nu echt vol met al die graven.
Kortom: ze willen gaan rentenieren.
Maar niet voor er een nieuwe Burgemeester en Wethouder benoemd is.
Zelf kiezen ze die niet: ze hebben echt geen trek hun nieuwe renteniersbestaan te beginnen als levende schietschijven.
Benoemen willen ze wel, maar wie, dat mogen de MobClans onderling uitmaken.
Alleen hebben ze nog wel de spelregels voor die keuze vastgesteld.
En staan ze er op dat iedereen zich daaraan houdt.

Rolverdeling

Er zijn 3 Mobs (eventueel 4):

- de Poolse Russen
- de Spaanse Italianen
- de Chinese Japanners.

Hun eigen cultuur is hen heilig.

Maar wat die cultuur voor hen inhoudt?

Zelf is geen van hen ooit in het land van herkomst geweest.

De Mobs kennen een onverbidelijke taakverdeling. Aan het hoofd staat de almachtige Godfather (m/v), de geadopteerde Zoons (m/v) zijn diens adjudanten.

Het echte, misdadige, clanwerk doen de Bendeleden. Er zijn er zes. Ieder heeft zijn eigen misdadige vak, zijn eigen "Job", waarover hij (of zij) heer en meester is:

- de Treasurer
- de Chanteur
- de Dief
- de Ondervrager
- de Killer
- de Bodyguard

Gegevens

- tijdsduur: 2, 3 of 4 dagdelen
- 4 à 6 acteurs
- locatie: grote, liefst lege locatie; hoe desolater, hoe beter; ideaal is een grote hal waarin grote tenten geplaatst worden; alleen tenten buiten is ook mogelijk
- aantal deelnemers: 12 - 40

Samengevat

MobWar lijkt een spel waar de misdaad hoogtij viert en de spelers hun agressieve lusten kunnen botvieren.

Dat laatste kan zeker.

Maar ver zal zo iemand het niet schoppen.

Want MobWar is nog veel meer het spel van tactisch handelen, sluw onderhandelen en zo mogelijk intensief samenwerken.

Want de wetten van de misdaad zijn meedogenloos.

Een LivingTale

Een LivingTale is een avontuurlijk uitstapje in een fantastische wereld waarin u diegene wordt die u altijd al had willen zijn.

LivingTale biedt een verhaal aan waarin u met uw medegasten al improviserend een rol gaat spelen. U kunt van te voren kiezen welk karakter u wilt spelen en wat u wilt bereiken tijdens het spel.

Hier heeft u een mogelijkheid om de dingen eens anders aan te pakken dan u normaal zou doen. De kans om eens een dag, avond of weekend lang een heel ander persoon te zijn.

Wie heeft er nooit eens van gedroomd machtig of rijk te zijn, of een gangster, of een prinses?

Een LivingTale-spel is voor iedereen toegankelijk. Het vergt geen speciale opleiding of kundigheden.

Want spelen kan iedereen. Er wordt niets anders van u gevraagd dan dat u met plezier in een andere wereld stapt.

Of u goed moet kunnen "toneel"spelen?

Nee hoor. Beter van niet!

Locatie

Voor een LivingTale geldt dat een locatie in stijl belangrijk is. Voor MobWar is een lege en desolate locatie ideaal. Bv. een grote hal, maar het is ook mogelijk om het spel in tenten te spelen. Andere opties zijn: een klein familiehotel, een kampeerboerderij of een andere eenvoudige groepsaccommodatie. Zelfs een loods kan voor dit spel goed omgebouwd worden tot de vereiste sfeer.

Catering

U kunt natuurlijk de maaltijd laten verzorgen door een cateraar of door een restaurant met geschikte zalen als locatie te kiezen.

Voor deze LivingTale is het echter erg leuk om de maaltijd tijdens het spel te laten bereiden: door de gasten zelf. Het levert altijd hilarische

situaties op wanneer gezworen vijanden samen bijvoorbeeld het dessert in elkaar moeten flansen. Zeker als de ingrediënten van te voren klaar gemaakt zijn, wordt het bereiden 'spel' in plaats van 'corvee'.

En het kan uw kosten aanzienlijk drukken....

Tarieven

- 2 dagdelen per spelgroep € 500
- 3 dagdelen per spelgroep € 700
- 4 dagdelen per spelgroep € 900
- kostuums (indien gewenst per deelnemer) € 10
- reiskosten per k.m. per spelgroep € 0,20
- prijzen zijn exclusief catering en 6%BTW
- catering en eventuele verblijfkosten acteurs zijn voor rekening van de klant
- een offerte op maat kunt u aanvragen via:

0598-351251 of post@livingtale.nl