

LivingTale

Een LivingTale-spel is een avontuurlijk uitstapje in een fantastische wereld waarin u diegene wordt die u altijd al had willen zijn.

LivingTale biedt een verhaal aan waarin u en uw medegasten al improviserend een rol gaan spelen. U kunt van te voren kiezen wat voor karakter u wilt spelen en wat u wilt bereiken tijdens het spel. Hier heeft u een mogelijkheid om de dingen eens anders aan te pakken dan u normaal zou doen, om eens een dag of avondlang een heel ander persoon te zijn.

Wie heeft er nooit eens van gedroomd machtig of rijk te zijn, of een gangster, of een prinses?

De Lucht van moord

Feest in de Kille Kilten

Het is een koele avond in hotel "De Kille Kilten".

Zo nu en dan valt een lach van oude bekenden die elkaar ontmoeten.

Een grap wordt geplaatst.

Steelse blikken ontmoeten elkaar.

Het lijkt een gezellige avond te worden, toch is de spanning voelbaar.

Plotseling valt een schot, er wordt gegild, iemand zakt ineen.

Er ontstaat paniek: één van de gasten is een gewelddadige dood gestorven.

Was het moord?

Wie van dit gezelschap heeft dan deze euvele daad op zijn geweten?

En waarom?

Alras blijkt dat er is weinig sprake is van een eendrachtig zoeken naar de moordenaar.

Sterker nog: het lijkt wel alsof iedereen iets te verbergen heeft.....

het verhaal

In "De Lucht van Moord" staat de moord centraal die in de loop van het spel gepleegd wordt.

Zowel slachtoffer als dader(s) bevinden zich onder de spelers.

De laatsten zijn echter niet de enigen die er belang bij hebben deze euvele daad in de doofpot te stoppen.

Voor hen die zich als doel gesteld hebben haar op te lossen, liggen er vele dwaalsporen in het verschiets.

Ook is de moord niet het enige waar het om draait.

Vriendschap en haat tussen de families leiden hun eigen leven.

Daarbij bedreigen persoonlijke motieven de familieband.

Regelmatig wordt van de verschillende families verwacht dat zij publiekelijk verklaringen afleggen.

Maar ook door verhoren proberen de inspecteurs de waarheid aan het licht te brengen.

Hevige emoties als liefde, wraak en de honger naar macht krijgen daarbij vrij spel.....

Bijna zou de reden van deze bijeenkomst vergeten worden: hotel "De Kille Kilten" bestaat 25 jaar. Voor deze gelegenheid zijn vijf 'families' -de vaste gasten van het hotel- voor een feestelijk samenzijn uitgenodigd.

De hoteleigenaar heeft de moeite genomen voor hen een 'leuk' programma te verzorgen.

Totdat de moord gepleegd wordt....!

Zal het hem lukken het 'feestelijke' programma voortgang te doen vinden?

Of zal deze bijeenkomst eindigen in het onthullen van De Waarheid?

Spelgegevens

Vijf families zijn te gast in een familiehotel: de nouveau riche of patsers, de verarmde adel of kak, de bourgeois of hotemetoten, de bankiers of het geld en de politie of het gezag. Dat levert heftige taferelen op. Maar het is niets als blijkt dat één van de aanwezigen in koele bloede vermoord wordt.

Speldoel

Voor alle spelers is het doel hetzij de moord op te lossen, hetzij ontmaskering te voorkomen. Maar er is meer. Minstens zo belangrijk, zo niet belangrijker is het feit dat alle spelers ook hun persoonlijk speldoelen hebben. Doelen als: een baantje krijgen, te trouwen, een andere familie ten schande te brengen, rijk te worden, oftewel: wraak, liefde, macht en roem in alle schakeringen van onze samenleving. Dat geldt ook voor de 'officiële' detectives!

Spel

Alle deelnemers krijgen een rol, met gedetailleerde informatie over intriges en speldoelen. Maar vooraf heeft iedereen kunnen aangeven wat voor soort rol hij/zij wenst, en hoe 'actief' deze is. Want we hebben (relatief gezien) hoofrollen, 'ondersteunende' rollen en 'bij'rollen. Ook keuzes wat betreft karakter en speldoel zijn mogelijk.

In dit spel is het verschil tussen acteurs en deelnemers vervaagd. De acteurs zijn er met name om iedereen - op zijn/haar manier en niveau- tot zijn recht te laten komen en lekker te laten spelen.

Gegevens

Dit spel is voor 16 tot 27 deelnemers, het is daarbij noodzakelijk dat de groep uit mannen en vrouwen bestaat.

Er zijn 5 spelgroepen die worden begeleid door 5 à 6 acteurs.

De spelduur is naar keuze 2 of 3 dagdelen over 1 of 2 dagen verdeeld.

Locatie

Wij hebben geen eigen locatie maar spelen waar u wenst mits deze aan de volgende basisvoorwaarden voldoet:

- geen geluidshinder andere gasten/muziek
- de hoofdruimte minimaal anderhalf maal zo groot als nodig is voor een dineropstelling noodzakelijk is
- de hoofdruimte moet verduisterd kunnen worden
- 5 kleine bijruimtes; dit kunnen hotelkamers zijn
- klein landhuis, verbouwde boerderij of kampeerboerderijkunnen in aanmerking komen

Kosten

- 2 dagdelen € 2.500
- 3 dagdelen € 3.500
- 4 dagdelen € 4.000
- indien gewenst:
 - kleding & accessoires à € 10 per deelnemer
 - accessoires (hoeden, boa's, stropdassen, tasjes e.d.) à € 5 per deelnemer
- reistijd en autokosten per k.m. € 1,00
- prijzen zijn exclusief catering en 6%BTW
- catering en eventuele verblijfkosten spelers zijn voor rekening van de klant
- offerte aanvragen:
www.livingtale.nl/infoform-luchtmoord.html