

# Wedden aan Tafel

*Verleidelijk benadert jockey Iris Petit paardentrainer IJsbrand van Elschoot Bourbon.*

*"Ik heb gehoord, IJsbrand, dat jij wil wedden op Lovely Lita?"*

*Wulps slaat ze haar armen om hem heen.*

*"Ik weet wat over Lovely Lita...."*

*"Wat heb jij daar IJsbrandje van me voor over?"*

*Van Elschoot Bourbon kan zich amper inhouden van verlangen.*

*"Ik heb alles voor je over, dat weet je."*

*"De dierenverzorgers haten Lovely Lita."*

*Iris laat haar stem dalen terwijl ze hem verder streelt.*

*"Ik denk dat Lovely Lita tijdens de race weleens een heel Dorstige Lita zou kunnen worden."*

*IJsbrand wordt nu helemaal wild.*

*"Ehhhh, een paar briefjes van vijftig zijn genoeg, mijn lieve IJsbrandje."*

*En ontredder laat ze IJsbrand achter. Ontredder? Zijn haast om zich naar zijn bookmaker te spoeden, spreekt boekdelen!*

## Achter de schermen

Dit spel speelt zich af achter de schermen van de paardenraces. En, met name, de fascinerende wereld van het gokken op paarden. Gokken op paarden? Wat is daar nou voor leuks aan?

Uw eerste "plezier" als deelnemer is het afsluiten van weddenschappen. En zorgen dat u wint natuurlijk!

Het tweede "plezier" is dat u deel uitmaakt van een groep "kenners" van die paarden (en gok-) wereld.

In dit spel bestaan die uit:

- jockey's
- paardenverzorger
- paardentrainers
- paardendokters
- paardenpers
- paardenbeschermers

Welke beroepen meedoen hangt af van de grootte van de groep.

Elke groep heeft een acteur in haar gelederen die de groep niet alleen leidt, maar ook in de juiste "beroeps"sfeer brengt. Zoals u deelgenoot maken van de warme vriendschapsbanden of hatelijke vijandschappen met de andere groepen. Want u weet toch dat de paarden(=dieren)beschermers in de paardenverzorgers hun bondgenoten zien. In hun nimmer aflatende strijd tegen die paardenbeulen van een paardentrainers?

## Spelgegevens

Het afsluiten van weddenschappen in een paardenrace is vreselijk spannend. Niet dat je verstand van paarden hoeft te hebben. Maar om te zien of jouw

paard net wèl of net nièt wint. Zenuwslopende minuten. Of -helaas- de ontzetting dat juist jouw paard voortijds ten val komt....

Maar misschien heb je wel meerdere weddenschappen afgesloten om je kansen te spreiden. En als je dan nog weet dat niet alleen de winnaar uitbetaald krijgt, weet je dat je kans op een vette winst behoorlijk groot is.

Alleen: waarop moet je nou gokken? Want hoe zit dat met dat verstand hebben van paarden?

In dit spel heeft *iedereen* verstand van paarden.

Sterker: *iedereen* heeft de mogelijkheid om de paardenraces naar zijn hand te zetten.

Individueel. En als groep.

## Speldoel

Rijk worden. Zowel als groep, als individueel. Dat is het einddoel.

Individueel de rijkste worden doe je door de beste weddenschappen af te sluiten.

Als groep wordt je het rijkst doordat iedereen (alle individuele gokkers) bij jullie (als groep) weddenschappen kan afsluiten.

De *groep* is dus de bookmaker (inderdaad, dus er zijn net zoveel bookmakers als er groepen zijn), de *individuele deelnemers* zijn de gokkers.

Waar jullie winst als bookmaker in zit? Natuurlijk door het aangaan van weddenschappen op paarden die verliezen!

Maar hoe zorg je er nu voor dat je als individu een winnende weddenschap afsluit, en als groep zoveel mogelijk verliezende weddenschappen afsluit?

Simpel: door voorkennis.

En hoe krijg je die voorkennis?

Door de races te manipuleren.

En hoe manipuleer je de races.....

## Spel

Er zijn drie paardenraces waarop gegokt kan worden. En een openbare verkoop van paarden.

Alle wedstrijden worden uitgezonden door de radio en zijn dus door iedereen goed te volgen. Geen van de uitslagen ligt van te voren vast.

De eerste race is om er even in te komen. De twee volgende races bieden heel veel mogelijkheden om de race te beïnvloeden. Uiteindelijk komt de uitslag van de laatste race volledig tot stand door het spel van de deelnemers.

Maar veeel belangrijker is de lol die je hebt om de races te manipuleren (en het bieden op paarden in de veiling). Moeilijk? Helemaal niet.

Je maakt gewoon gemene zaak met je vrienden. En bedondert je vijanden.

Ach, er zijn echt zo veel mogelijkheden om de races te beïnvloeden....

### **Gegevens**

Dit spel is geschikt voor 12 tot 60 deelnemers in 3, 4, 5 of 6 groepen. De ideale groepsgrootte is 5 à 9, de maximale is 10. Het ideale aantal groepen is > 3.

Het aantal acteurs = aantal groepen + 1 spelleider.

De speluur is ongeveer 3 uur.

Het spel is niet geschikt om te combineren met barbecue, fondue, gourmet en dergelijke maaltijden.

### **Locatie**

Wij hebben geen eigen locatie maar spelen waar u wenst mits de locatie/restaurant aan de volgende basisvoorwaarden voldoet

- geen geluidshinder andere gasten/muziek
- een hoofdruimte royaal van afmeting: ca. twee maal zo groot als voor een dineropstelling noodzakelijk is
- of een hoofdruimte ca. 1,5 maal de noodzakelijke ruimte + evenveel kleine ruimtes als er groepen zijn
- kleedruimte met tafel en stoelen

### **Tarieven**

- online offerte:  
<http://www.livingtale.nl/offerte-wedden.html>
- minimumprijs 3 groepen € 750  
minimumprijs 4 groepen € 1.000  
minimumprijs 5 groepen € 1.250  
minimumprijs 6 groepen € 1.500
- aanbevolen
  - minimaal 4 groepen
  - per groep 5-8 deelnemers (maximaal 10)
- reiskosten per k.m. per spelgroep € 0,20
- prijzen zijn exclusief catering en 6%BTW
- catering en eventuele verblijfkosten spelers zijn voor rekening van de klant