

Teambuilding

Waarom LivingTale?

Wat maakt de Spelen van LivingTale zo geschikt voor Teambuilding?

- het biedt een intense ervaring
- het is leuk en intrigerend
- het is veilig (zowel fysiek als psychisch)
- iedereen kan meedoen
- het kan (bijna) overal
- de intensiteit is variabel
- individuele doelstellingen kunnen meegenomen worden

al in één dagdeel legt het de huidige organisatie (team) cultuur bloot op een voor de deelnemers zeer herkenbare wijze zonder dat dit als bedreigend ervaren wordt.

Welk Spel

Veel van de spelen van LivingTale zijn geschikt als teambuildingsspel, een aantal werden zelfs speciaal daarvoor ontwikkeld.

Welk spel men kiest hangt af van een paar factoren:

- de gewenste intensiteit van de ervaring
- de gewenste mogelijkheden tot evaluatie
- de beschikbare tijd
- de groepsgrootte
- de gewenste creativiteit van de deelnemers: hoeveel 'spel' wordt van iedereen verwacht

Een paar spelen bevelen wij bijzonder aan:

- voor een *intensieve teambuilding*
 - voorkleine groepen (5-21, aanbevolen 9-18):
 - de Ontsnapping
 - voor grotere groepen (12-60, aanbevolen 20-42):
 - Het Goksyndicaat
- voor een *creatieve teambuilding (iedereen speelt)*
 - voor groepen van 9-35
 - Mobwar
 - Het Magisch Land
 - De Macht van Water
- voor een *korte (minder veeleisende) ervaring*
 - voor kleine en grote groepen:
 - Maffia: FamilieEer (12-40)
 - Wedden aan Tafel (20-60)
 - Maffia: Multimaffia (20-200)
 - Heksen aan Tafel (24-200)

Intensieve teambuilding

De spelen die als teambuilding het meest gebuikt worden zijn: De Ontsnapping en Het Goksyndicaat.

Het Goksyndicaat

Samen naar de paardenraces luisteren.

Is dat spannend?

Ja zeker!

Want juist daarvòòr heeft u een weddenschap afgesloten.

Heeft u samen met uw team de race gemanipuleerd.

Heeft uw team uiterst voordelige weddenschappen geaccepteerd en daarmee veel geld verdiend.

Hoopt u.....

Want u hebt zich -bijvoorbeeld- aangesloten bij de paardenvrienden, met hun actiegroep.

U haat natuurlijk de trainers: stelletje dierenbeulen! en u zult er alles aan doen om te zorgen dan zij te gronde gericht worden.

Met de pers heeft u daarentegen een warme band: u beschouwt hen als uw vrienden.

Mocht uzelf niet winnen, dan toch hopenlijk wèl de paarden pers.....

Zo hebt u inderdaad heel wat om over na te denken tijdens het live verslag door reporter Leo Popolipo.

Of niet soms...

Spelgegevens

Er zijn drie, vier, vijf of zes teams:

- de paardentrainers
- de paardendokters
- de paardenverzorgers
- de paardenvrienden
- de paardenpers
- de jockeys

Tussen hen bestaan warme vriendschappen en diepe vijandige gevoelens. Maar of die wederzijds zijn?

Alle teams hebben een paard in eigendom, en tijdens de openbare verkoop krijgen ze de gelegenheid nog één of meer paarden aan te schaffen. Paarden die goed presteren leveren namelijk prijzengeld op. Maar op nog meer manieren kan er geld verdiend worden:

- door het afsluiten van weddenschappen bij de andere teams.
- door als bookmaker gunstige weddenschappen aan te gaan.

Maar allerbelangrijkste is nog wel dat de teams, door al dan niet samen te werken met andere teams, de paardenraces (en hun eigen inkomsten) kunnen manipuleren.

Speldoel

Winnen!

Dat doe je door als team het rijkst te worden.

Verliezen door je vijand te zien winnen....

Gelukkig dat je ook nog een *beetje* kunt winnen: de glorie van je *vrienden* straalt tenslotte ook op jullie af.

Hoe wordt je rijk (of arm):

- je eigen paard ontvangt prijzengeld
- een goed paard wordt gekocht (een slecht verkocht?)
- winnende weddenschappen worden afgesloten
- paarden(races) worden gemanipuleerd
- wedkoersen van de eigen bookmaker worden gewijzigd

onder het motto:

samen met je vrienden tegen je vijand

Spel

Het spel begint met een korte introductie van het doel van het spel: teambuilding.

Vervolgens presenteren de teams zich.

En gaan direct daarna aan de slag met de vraag: *hoe* gaan we binnen ons team samenwerken en met name: maken we gebruik van een leidinggevende, en zo ja, hoe?

Dan gaat het spel echt van start.

Er zijn drie paardenraces waarop gegokt kan worden.

En een openbare verkoop van paarden.

Alle wedstrijden worden uitgezonden door de radio en zijn dus door iedereen goed te volgen. Geen van de uitslagen ligt van te voren vast.

De eerste race is om er even in te komen.

De twee volgende races bieden heel veel mogelijkheden om de race te beïnvloeden.

Uiteindelijk komt de uitslag van de laatste race volledig tot stand door de acties van de teams.

Tenslotte wordt bekend welk team het meest en het minst succesvol waren.

En wordt zowel in de teams als plenair geëvalueerd, waar met name de manier van samenwerken centraal staat (net zoals dat het geval was in de tussen-evaluatie eerder in het spel).

Keuzes vooraf

Belangrijkste keuze die gemaakt moet worden is met hoeveel teams gewerkt gaat worden en hoe groot ieder team is.

Daarbij geldt: hoe groter het *aantal* teams, des te complexer het spel, des te intensiever de teambuilding.

En hoe groter de *teams*, des te moeilijker het zal zijn om effectief samen te werken.

Onze ervaring is dat samenwerken binnen een team van 7 mensen voor dit spel nog een hele klus is. Maar de keus is aan u.

Wat natuurlijk mee zal wegen in uw keuze, is of u kiest voor bestaande teams, of nieuw door u samen te stellen teams.

Een belangrijk onderdeel van het spel vormt de keus van ieder team hoe zij onderling met elkaar willen samenwerken.

Wij bieden daarvoor vier modellen aan:

- samenwerken zonder leidinggevende
- samenwerken met een leidinggevende die verantwoordelijk is voor het goed verlopen van de teambesprekingen: *de voorzitter*
- samenwerken met een leidinggevende die het proces stuurt: *de coördinator*
- samenwerken met een leidinggevende die eindverantwoordelijke is: *de manager*

De organisatie beslist of zij het is die vooraf de (potentiële) leidinggevendens aanwijst, of dat dat keuzes van de groepen zijn.

Vaardigheden

De volgende vaardigheden spelen een rol:

- samenwerken
- leidinggeven
- ieders kwaliteiten benutten
- omgaan met individuele verschillen in niveau/begrip
- informatie verzamelen en analyseren
- ontwikkelen van een plan van aanpak en dit uitvoeren
- tactisch handelen
- samenwerken/onderhandelen tussen teams

Begeleiding: opzet, evaluatie en beperkingen

“Het Goksyndicaat” wordt geleid door een organisatieadviseur (annex acteur).

De teams worden ieder begeleid door een acteur. zij hebben 'slechts' een adviserende en stimulerende rol. De teams bepalen immers zelf op welke manier zij willen samenwerken en in hoeverre zij gebruik willen maken van hun acteur/actrice.

De acteurs leiden echter wel de tussen en eind evaluatie van hun team. Zij doen dit aan de hand van een aantal standaard vragen.

Een plenaire evaluatie met een zo grote groep kent duidelijk haar beperkingen. Zij zal niet verder kunnen gaan dan het signaleren van een aantal opvallende tendensen die tijdens het spel naar voren gekomen zijn. Zowel onderling tussen de teams, als afgezet tegen andere organisaties. Zo wordt ook de organisatie zelf een spiegel voorgehouden..

Gegevens

- dit spel is gebaseerd op Wedden aan Tafel, en aangepast aan de eisen van een intensieve teambuilding
- groepsgrootte 12 - 60 personen
aanbevolen grootte teams: 5 - 7 personen
aanbevolen aantal groepen: 4 - 6
- tijdsduur minimaal 4 uur,
5 uur aanbevolen (inclusief voor- en nabespreking)

Voorbeeldprogramma

- 13.00 ontvangst
- 13.15 presentatie teams
- 13.30 hoe gaan we samenwerken: maken van afspraken rond leidinggeven
- 13.45 start spel
- 15.15 tussen evaluatie
- 15.30 hervatting spel
- 16.45 team evaluaties
- 17.15 plenaire evaluatie (einde 18.00 uur einde)

Locatie

vrijwel elke locatie is mogelijk mits niet te klein: iedereen moet zich gemakkelijk kunnen bewegen tussen de tafels (1 tafel per groep)

- dus: royale loopruimte rond de tafels
- de ruimte dient ongeveer 50% groter te zijn dan bij normaal gebruik
- bijvoorbeeld: een groep van 50 personen vraagt om een eetzaal-opstelling voor 75 personen
- kleedruimte voor de acteurs
- geen storing andere gasten

Tarieven

v.a. € 900

excl. reistijd en autokosten en btw, zie online offerte:

www.livingtale.nl/offerte-goksyndicaat.html

LivingTale biedt ook

Theater Maatwerk www.theatermaatwerk.biz

Assessments www.assessmetsite.nl

Teambuilding www.teambuildingtheater.nl

Trainingsacteur www.trainingsacteur.nl

Verbetertraining www.trainingen.org

Crisisbeheersing www.crisisgame.nl

Dagvoorzitter www.dag-voorzitter.nl