

Spoken aan Tafel

Het was een donkere nacht.

De harde wind sloeg de regen bij vlagen in mijn gezicht.

Het pad voor mij was amper te zien.

Ik wist, dat mocht ik van de weg af geraken, het moeras mij zou verzwelgen.

Toch ging ik verder.

Immers, het haardvuur en een hete groc zouden mijn verkilde botten spoedig verwarmen.

Het haardvuur in de grote zaal van het kasteel.

Het kasteel waarvan ik zojuist de kasteelheer was geworden. Plotsklaps doemden grauwe, vervallen muren voor mij op.

Was dit mijn kasteel? Nergens scheen een licht.

Het bleef aardedonker, ondanks mijn geroep.

De grote deur in de poort bleef gesloten.

Met de moed der wanhoop duwde ik tegen het massieve eikenhout.

Tot mijn verrassing zette de deur zich in beweging.

Maar niet zonder een angstaanjagend gepiep en geknars.....

Een griezelverhaal tot leven gebracht

Zo begint het griezelverhaal dat zich grotendeels afspeelt in een verlaten Iers Kasteel.

Het leuke van "Spoken aan Tafel", of liever gezegd: het griezelige is dat het verhaal niet alleen verteld, maar ook uitgebeeld wordt.

Met behulp van het schaarse licht, waant men zich in een spookwereld.

Een spookwereld waarin schimmige schimmen schimmig wegvlugten.

Waar mistflarden de oplichtende gedaantes omhullen.

Waar spoken hun akelige verhaal vertellen.

Waar de toeschouwer teruggebracht wordt naar lang lang geleden.

Kaarslicht

De ruimte is zoveel mogelijk in griezelsfeer gebracht.

Zo wordt er alleen bij kaarslicht gegeten.

Vóór het spel begint is de ruimte nog slechts door enkele kaarsen verlicht.

Bij binnenkomst krijgt ieder echter een brandende kaars voor de kandelaars op tafel.

Het lijkt zelfs wel gezellig te worden.

Totdat de kaarsen één voor één uitgeblazen worden.

Rode, blauwe, groene lichtjes beginnen te flikkeren.

Zouden het dwaallichtjes zijn?

Spelgegevens

U, de gasten, bent de nazaten van òf de Ierse edelman, òf de Ierse visser, hoofdpersonen van dit spookverhaal. U bent uitgenodigd door de verteller, een Nederlandse zakenman. Hij heeft het Ierse kasteel waar het spookverhaal zich afspeelt (en de locatie waar het spel plaats vindt) als ruïne gekocht.

En u bent allen door hem uitgenodigd om de succesvolle restauratie te vieren.

De Verteller vertelt zijn verhaal.

Een verhaal uit een ver verleden.

En een verhaal uit zijn eigen verleden.

Beide verhalen zijn met elkaar verweven. Beide verhalen worden niet alleen verteld, maar ook ... gespeeld.

Speldoel

De verhalen ondergaan.

De geesten (spoken) ontmoeten.

De geesten bevrijden of verdoemen.

Om daarmee de afloop van het verhaal te bepalen.

Spel

Dit spel speelt zich op een aantal niveaus' af.

U wordt ontvangen door Verteller *Hendrik van Zuilekom*.

U, de gasten, bent -en blijft- òf visser (*de familie Fish*) òf grootgrondbezitter (*de adellijke familie Wackelby*).

In het hier en nu (met name tijdens de gangen) maakt u kennis met *Samuel Fish* (rentmeester) en *Lady Wendy Wackelby* (koksmaatje).

Ook in het hier en nu ontmoet u de *Geest van de Maagd* en de *Geest van de Oude Heer*.

In het verre verleden (200 jaar geleden) ontmoet u de *Oude Heer* (Lord Brian Mc Kelly) en de *Maagd* (Gwendolyn Mc Kelly) die verliefd is op de visser Semson Fish.

In het nabije verleden tenslotte maakt u kennis met de broers *Bernard en Hendrik van Zuilekom* (fabrikanten van aardappelschilmesjes). En het meisje *Melanie*.

Ingewikkeld? Dat lijkt maar zo. Want voor je het weet maak je deel uit van het verhaal.

Gegevens

Dit spel is geschikt voor 8 tot 30 volwassenen en kinderen vanaf een jaar of 10.

Spoken aan Tafel wordt verzorgd door drie acteurs en een technicus voor licht en geluid.

De speluur is ongeveer 3 uur.

Het spel is niet geschikt om te combineren met barbecue, fondue, gourmet en dergelijke maaltijden.

Locatie

Wij hebben geen eigen locatie maar spelen waar u wenst mits de locatie/restaurant aan de volgende basisvoorwaarden voldoet

- geen geluidshinder andere gasten/muziek
- de ruimte moet volledig verduisterd kunnen worden
- voldoende loopruimte rond tafels
- een extra speelvlak van 3 x 4 meter is vereist
- kleedruimte met tafel en stoelen

Tarieven

- online offerte:

<http://www.livingtale.nl/offerte-spoken.html>

- minimumprijs € 750

reiskosten per km € 0,80

- prijzen zijn exclusief catering en 6%BTW

- catering en eventuele verblijfkosten spelers zijn voor rekening van de klant

Andere spelen

Zie: <http://www.personeelsfeest.biz>