

Management Game

ontwikkelings-assessment plus individuele training in één

Het Management Game biedt inzicht in een breed arsenaal aan management-vaardigheden. Het doet een appèl op alle professionele vaardigheden van de (toekomstig) manager. Zo ontstaat een compleet beeld van de sterke en zwakke kanten van de kandidaat. De te toetsen vaardigheden kunnen onder meer zijn:

- leiderschap
- presenteren
- coachen
- gespreksvoering
- analyseren
- beslissen
- coördineren
- samenwerken
- communiceren
- daadkracht
- reflecteren
- beleid ontwikkelen
- beleid uitvoeren
- visie uitdragen
- voortgang bewaken
- stressbestendigheid
- vergaderen/overleggen
- integer handelen

Zelfs schriftelijke vaardigheid kan getoetst worden, alsmede inhoudelijke aspecten als economisch en juridisch (arbeidsrechtelijk) inzicht, hoewel deze buiten het standaard aanbod vallen.

hoe werkt het

Het Management Game vormt een methodische integratie van rollenspelen en een bedrijfssimulatie. De kandidaat krijgt een managementcase voorgelegd waarin hij/zij een beleidskeuze moet maken. Deze keuze dient hij/zij door middel van een presentatie aan het managementteam te verdedigen. Daarna wordt de kandidaat verzocht het voortouw te nemen in het opstellen -samen met de teamleden- van een managementplan. Om dat managementplan vervolgens zelf als eindverantwoordelijke uit te voeren.

In deze fase moet de kandidaat in beperkte tijd informatie verwerken, informatie aanvragen en gesprekken met managers voeren. Om op basis daarvan weer nieuwe beslissingen te nemen. En dat in drie achtereenvolgende cycli.

In het Managementgame is standaard een 'integriteitsmoment' opgenomen. opbouw Management Game

- introductie
- ontwikkelen managementplan
- presenteren managementplan
- teamoverleg management
- informatieverwerking, besluitvorming en individuele gesprekken (3 rondes)
- evaluatie

met tussen de onderdelen vaste momenten voor feedback van acteur(s) en observator

aanbevolen voor

Een Management Game doet een beroep op zowel cognitieve als communicatieve vaardigheden in een stressvolle omgeving. Daarmee is het zeer geschikt voor het maken van een sterkte/zwakte analyse van leidinggevenden. Het biedt ook een uitstekend aanknopingspunt voor het opstellen van een individueel (bij)scholings- en coachingsprogramma en wordt daarmee gezien als ontwikkelingsassessment. Tenslotte heeft het, door de vele feedback die plaats vindt, zelfs een lerend effect en wordt het als individuele training ervaren.

Een Management Game is ook zeer geschikt voor het verkrijgen van een compleet beeld van een managementteam. Alle teamleden ondergaan in dit geval afzonderlijk het Management Game, waarna de verschillende profielen in elkaar geschoven worden. Waar vullen de leden van het team elkaar aan, waar zit haar kracht? Maar ook: waar zitten de zwakke plekken in het team. Wat weer aanleiding biedt het team te herpositioneren en/of door opleiding, training, coaching en/of het opstellen van een vacature het team te versterken.

bijzonderheden

De duur van het Management Game is vier uur.

Er zijn twee varianten ontwikkeld: één voor het middenmanagement en één voor het hoger management.

Ook hier wordt gebruik gemaakt van ervaren trainingsacteurs van LivingTale. Het Management Game wordt geleid door een organisatiedeskundige van LivingTale.

Standaard wordt een uitgebreide schriftelijke rapportage verzorgd waarin opgenomen o.a. alle verkregen informatie, besluiten, feedback en een sterkte-zwakke analyse. Een voorbeeld rapport is op aanvraag beschikbaar.

Management Game op maat

Het is tevens mogelijk om een Management Game op maat te maken.

Samen met u bedenken we een complexe situatie waarin een leidinggevende onder tijdsdruk moet functioneren. En vertalen die situatie/case in een Managementgame.

Zo hebben we bijvoorbeeld meerdere Management Games voor de Brandweer ontwikkeld met als thema rampbestrijding.

Het vervangen van de beleidspresentatie door een persconferentie is een voorbeeld van de (vergaande) aanpassingen die mogelijk zijn (zie ook de opbouw van het Crisismanager Game).

De maatwerkkosten zullen u meevallen!

CrisisGame

de crisismanager tot het uiterste beproefd

Het CrisisGame is zo'n Management Game op maat.

Uniek is de interactieve opzet van het CrisisGame. Op acties van de deelnemer wordt ter plekke gereageerd. Gesprekken zijn mogelijk met een teamlid, maar ook met deskundigen, bestuurders op elk niveau en andere betrokkenen.

De opbouw van het CrisisGame zoals we dat voor Brandweer en Politie hebben ontwikkeld is de volgende:

- instructie + briefing
- leiden teamoverleg
- informatieverwerking, besluitvorming en individuele gesprekken (3 rondes)
- voorbereiding + uitvoering persconferentie
- eindevaluatie

met tussen de onderdelen vaste momenten voor feedback van acteur(s) en observator

ontwikkel-assessment

Het CrisisGame is een individueel ontwikkelings-assessment. Deze toetst de competenties van de crisismanager.

Het gaat (in het geval van de brandweer/politie) om de volgende competenties:

- Leiderschap
- Beslissen
- Samenwerken
- Daadkracht
- Reflecteren
- Analyseren
- Coördineren
- Communiceren
- Stressbestendig handelen
- Politiek-bestuurlijk inzicht

Ook wordt het aspect integriteit in het CrisisGame meegenomen.

crisisbestrijding brandweer

Voor de Brandweer/Politie zijn inmiddels een plaatselijk rampscenario (brand in een bedrijfsverzamelgebouw) en een regionaal rampscenario (heidebrand met gestrande trein nabij een psychiatrische inrichting) ontwikkeld, beide in samenwerking met de Brandweer van Veiligheidsregio Noord- en Oost-Gelderland. De scenario's reageren interactief op de acties van de crisismanager.

Vanuit de brandweer begeleidde Martin Nouwen de trainingen. In zijn rijke loopbaan maakte de oud-brandweerofficier niet eerder een scholing mee van deze soort en van dit kaliber.

Martin Nouwen:

"Samen met de deelnemers wilden we er leerpunten uithalen die voor iedereen gelden, maar daarnaast was er veel aandacht mogelijk voor elke deelnemer apart. Ik ben positief verbaasd over de resultaten en de vele leermomenten. Iedere deelnemer heeft behalve veel zinvolle feedback ook nog eens een lijvig rapport over zichzelf gekregen, en toch hebben we maar één dagdeel per deelnemer hoeven investeren."

brochure

Naar aanleiding van onze ervaring bij de brandweer is een uitgebreide brochure ontworpen. Even een belletje en we sturen u hem toe.

U kunt hem ook zelf downloaden via onze site: www.livingtale.nl/brochure-crisisgame.pdf

meer LivingTale

Teambuilding

www.teambuildingtheater.nl

het team een spiegel voorgehouden

Theater Maatwerk

www.theatermaatwerk.biz

discussietheater:

een sketch op maat

opening en/of afsluiting:

een speels begin, een ontspannen afsluiting

zaalactivering:

theatrale 'lucht' met een boodschap

improvisatietheater:

u discussieert, wij luisteren ...
maken in 15 minuten scènes ...
en spelen die direct uit

meelooptheater:

mysterie guests in uw organisatie

verbetertheater:

de toeschouwer als regisseur

als-dan theater:

dilemma's bespreekbaar maken

theater op locatie:

opening van een gebouw of gebied

acts:

walking around op bijeenkomsten en evenementen

dagvoorzitter:

méér dan het voorzitten van een dag

theaterworkshop & productie: samen theater maken

Verbetertraining

www.trainingen.org

wanneer zelf oefenen geen optie is

Assessment

www.assessmentsite.nl

ook voor management en managementontwikkeling

Trainingsacteur

www.trainingsacteur.nl

sparringpartner voor cursist en trainer

Dagvoorzitter

www.dag-voorzitter.nl

veel méér dan het voorzitten van een dag

Acts

www.theateracts.nl

walking around op bijeenkomsten en evenementen

Theater aan Tafel

www.theaterdiner.org

personeelsfeest met veel theater om naar te kijken maar zelf ook lekker actief zijn